

REGLAMENTO INTERNO CAMPEONATO LIGA COPE 2025

Versión oficial – Año 2025

- 1. Todos los equipos deben cumplir con los horarios asignados. Se jugará viernes, sábado y domingo, y podrán repetirse estos horarios si es necesario.**
- 2. El torneo se jugará a una vuelta de todos contra todos. Clasificarán los ocho primeros equipos.**
 - Los dos primeros encabezarán los grupos A y B.
 - Los equipos en posición par irán al grupo A y los impares al grupo B.
 - En cada grupo, se jugarán semifinales a una vuelta: primero vs. cuarto y segundo vs. tercero.
- 3. El valor de la inscripción es de \$800.000 por equipo, distribuido así:**
 - \$200.000 en la primera fecha
 - \$200.000 en la segunda fecha
 - \$200.000 en la tercera fecha
 - \$200.000 en la cuarta fecha

Sin excepción. No se dará inicio al partido si el equipo no ha cumplido con el pago correspondiente.
- 4. Cada equipo tiene derecho a 20 carnés sin costo adicional.**

Por cada carné adicional (ya sea por pérdida, daño o nuevos jugadores), el costo será de \$20.000.
- 5. El equipo que se retire sin pagar el valor del arbitraje perderá los puntos del partido y no será programado para las siguientes fechas.**
- 6. Todo equipo debe pagar el arbitraje antes de iniciar el segundo tiempo. Si no se realiza el pago, no continuará el partido.**
- 7. Las tarjetas tendrán los siguientes valores:**
 - Tarjeta roja: \$10.000
 - Tarjeta amarilla: \$5.000
- 8. El equipo que pierda dos partidos por W consecutivos no será programado en próximas fechas.**

9. Se aceptarán inscripciones de jugadores únicamente hasta el último partido de la primera vuelta.
10. Los jugadores sancionados con tarjeta amarilla o roja deben pagar antes de iniciar su siguiente partido.
11. Se esperará un máximo de 20 minutos por la llegada de un equipo. Pasado este tiempo, se decretará W.
12. Los actos de indisciplina serán evaluados por el Comité Disciplinario. Cualquier jugador que agrede a otro será expulsado del torneo.
13. Solo se atenderá a los técnicos o delegados de los equipos ante la mesa organizadora.
14. Se aceptarán hasta dos refuerzos provenientes de equipos eliminados. El costo del carné para estos jugadores será de \$40.000.
15. Un jugador que haya estado en planilla con un equipo no podrá jugar en otro. En caso de hacerlo, será expulsado del torneo.
16. Cada equipo debe presentar un balón para el partido. De no hacerlo, se le aplicará una multa de \$50.000.
17. Para la tercera fecha, todos los equipos deben tener sus carnés plastificados, con foto y correctamente diligenciados.
18. A partir de la tercera fecha, es obligatorio jugar con el carné reglamentario. En caso de incumplimiento, el equipo contrario podrá presentar una demanda.
19. En caso de empate en puntos, los criterios de desempate serán:
 - a. Goles a favor
 - b. Resultado entre los equipos empatados
 - c. Juego limpio
 - d. Sorteo con moneda al aire
20. Un jugador amonestado con doble amarilla deberá pagar y podrá jugar el siguiente partido. Si recibe una roja directa, deberá pagar y cumplir una fecha de sanción.
21. No se aceptarán aplazamientos de partidos, salvo por calamidad doméstica que afecte a varios jugadores del mismo equipo. No se aceptarán justificaciones por fiestas u otros torneos. Si se aprueba el aplazamiento, el partido deberá jugarse antes de la siguiente fecha.
22. El torneo solo se detendrá por las siguientes festividades:
 - Fiestas del Plátano
 - Fiestas del Ganadero
 - Fiestas del Mar

Fuera de estas fechas, no se suspenderán jornadas.

- 23. Antes de iniciar los octavos de final, los equipos clasificados deberán presentarse ante la organización. El equipo que no lo haga será multado con \$100.000.**
- 24. En caso de demanda, el equipo tendrá 48 horas para presentarla, con un valor de \$100.000 y pruebas claras. Si la demanda es procedente, se reembolsará el dinero. Si no, quedará a favor de la organización.**
- 25. Los partidos tendrán una duración de 90 minutos, divididos en dos tiempos de 45, con 15 minutos de descanso.**
- 26. El técnico puede jugar como jugador. Si es expulsado como técnico, podrá jugar su siguiente partido como jugador.**
- 27. Los partidos se jugarán en cancha reglamentaria, con 11 jugadores y aplicación de la regla del fuera de lugar.**
- 28. El valor del arbitraje es de \$38.000 por equipo.**
- 29. Si un técnico olvida su carné, podrá llegar a un acuerdo con el técnico rival. La mesa organizadora no intervendrá en estos casos.**
- 30. Cualquier situación no contemplada en este reglamento será resuelta por el Comité Organizador, quien tomará la decisión final.**

Establece: Comité Organizador Liga Cope